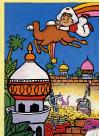
これはパズル感覚のビデオゲームだ!!











京島に関された柳宮を探し来めて、50ド/19ドの おもしろわかしな大田株 /

家庭を連むごとに、しだいに明らかにおってくる 室のありか はたして室をうまく取りあてる ことができるか-











ジグソー・バズル感覚のちよっと頭をつかう 「シンドバッドの宝探レゲーム」です。

・センスターにつかまらないように (立び方)・

ンドパッド)を操作して、?を取ると宝の 地図の?(パネル)か開きます。 ●宝の地図に示された途路上のどこかに (宝)が埋まっています。穴を振って宝を乗 りあてると次のシーンへ連めます。

●ボタンは次の3通りに使い分けられます。 何もない連路上でボタンを押す

何もない返路上でボタンを押す と穴を振ることができます。宝 を切りあてる時や、モンスクー の必額をかれず前にを効です。

> 穴の前でボタンを押すと扱った 穴を埋めることができます。 報 った穴がじゅまな時は埋めて通 過します。

● (景)の前でボタンを押すと、 その差をころがすことができま す。モンスターを押しつよす時 プレイが進むと [※](ドクロ)が現われシンドバッドを追ってきます。(ドクロは退出できません)

シンドバッドはモンスター、ドクロにつかまったり、坂道や保険からころげ落ちてくる他につぶされるとアウトになります。
■番売エウンドバッドの繋がふえます。

会

(スコア)
(スコア)
(スコア)
(水水) 1枚間(ごとに 100点
(京のかくし場所を早く解説し、京の知道上

●生のかくし場所を平く条成し、生の相当上 のパネルを挟して宝を振りあてるとポーナ ス界点!—(快ったペネルI校につき990点) ●音を押してモンスターをまとめてつぶすと 高界点が





SEUA !!! セガ・エンタープライ

会社 ピリ・エンラーンコイ ビス 社 年 年 8 A B 区 50 B 1 - 2 - 12 予24 生計 610年128日C の元1 入前 中の市 中の市 中の市 中の市 12 5 - 3 予36 年4 0(1342331C

\$\frac{1}{2}\cdot \(\text{(17)}\) \(\text{(18)}\) \(\text{(19)}\) \(\text{(18)}\) \(\

の記載を終せいも製品の内容は、予告を上げ管理をある場合を1 かいますので、コアルアをい、